Приложение № 2 к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе физкультурно-спортивной направленности «Шашки и шахматы»

**Рабочая программа учебного курса**

**«Шахматы»**

**Учебно-тематический план**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № раздела и темы | Название разделов и тем | Кол-во часов | | |
| Теория | Практика | Всего |
| 1. | Вводное занятие. Правила игры. Контрольные занятия. Итоговое занятие. | 6 | 18 | 24 |
| 2. | История шахмат | 6 | 18 | 24 |
| 3. | Понятие дебюта. Прнципы игры в дебюте. Ошибки в дебюте. Миниатюры. | 6 | 18 | 24 |
| 4. | Понятие окончания. Стратегические задачи. Матование одинокого короля. | 6 | 18 | 24 |
| 5. | Понятие середины игры. Стратегические задачи. | 15 | 45 | 60 |
| 6. | Шахматная тактика. Решение творческих заданий. | 15 | 45 | 60 |
| ИТОГО | | 54 | 162 | 216 |

**СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ**

1. Правила игры, Вводные, контрольные, итоговые занятия, теория - 6 часов, практика 18 часов.

Теория: шахматная доска, поля, фигуры, ходы фигур. Ценность фигур.

Практика: Простые игры с фигурами, лабиринты, взятия фигур, «часовые».

2. История шахмат, теория - 6 часов, практика 18 часов.

Теория: легенда возникновения шахматной игры, древние шахматы, путешествие шахмат по миру, шахматы в жизни Петра 1, Пушкина и других Великих людей.

Практика: игра без записи.

3. Понятие дебюта. Прнципы игры в дебюте. Ошибки в дебюте. Миниатюры, теория - 6 часов, практика 18 часов.

Теория: буквы, цифры, поля, запись позиции, запись партии.

Практика: игра с записью, разбор.

4 Понятие окончания. Стратегические задачи. Матование одинокого короля, теория - 6 часов, практика 18 часов.

Теория: линейный мат, мат ферзем, ладьей, двумя слонами.

Практика: игра с записью, разбор.

5. Понятие середины игры. Стратегические задачи, теория - 15 часов, практика 45 часов.

Теория: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, главные задачи каждой стадии с примерами.

Практика: игра с записью, разбор.

6. Решение творческих заданий теория - 15 часов, практика 45 часов.

Теория: решение задач на мат в 1 ход (120 заданий)

Практика: игра с записью, разбор.